

EXPERIENCIA LABORAL

- **Aukko** Santiago, Chile (Remoto)
Director de Tecnología *Jun 2025 -*
 - Pasé de ser solo un desarrollador de software a Director de Tecnología (CTO), estableciendo y manejando toda la infraestructura técnica de la empresa incluyendo configuración de servicios en Amazon Web Services, integración/despliegue continuo, y administración avanzada de GitHub para operaciones a nivel empresarial.
- **Aukko** Santiago, Chile (Remoto)
Desarrollador de Software *May 2024 -*
 - Diseñé e implementé soluciones full-stack utilizando Ruby on Rails, React (legacy y moderno), y APIs REST, supervisando todo el ciclo de vida del desarrollo desde el concepto hasta el despliegue.
 - Lideré consultorías técnicas con clientes y desarrollé soluciones personalizadas incluyendo scrapers en Python e integraciones con el Mercado Público de Chile, contribuyendo directamente al crecimiento del negocio y la satisfacción del cliente.
 - Establecí los fundamentos técnicos de la empresa como desarrollador, construyendo sistemas escalables y estableciendo mejores prácticas para la futura expansión del equipo técnico.
- **Universidad del Bío-Bío** Concepción, Chile
Profesor Part-time de Ingeniería de Software *April 2024 - Sept. 2024*
- **Olimpiada Chilena de la Informática (OCI)** Concepción, Chile
Profesor de Programación Competitiva, C/C++. *April 2022 - July 2023*

VOLUNTARIADO

- **GitHub** (<https://github.com>) California, Estados Unidos (Remoto)
GitHub Campus Expert *2023 -*
 - Fundar y liderar una comunidad de desarrollo de software en mi universidad con el apoyo de GitHub.
 - Organizar eventos promoviendo el desarrollo colaborativo abiertos a todas las carreras de mi universidad.
 - Crear espacios inclusivos y seguros para que los estudiantes compartan recursos de programación.
- **Re-Volt: OpenGL** (<https://rvgl.org>) Enero 2022 -
Desarrollador de software, miembro del equipo core de mantenedores
 - **C/C++**: Implementar correcciones de sincronización al aspecto multijugador del juego, así como también resolver errores generales reportados por su comunidad.
 - **GitHub/GitLab**: Trabajar con un equipo de desarrolladores de todas partes del mundo de manera remota para lanzar actualizaciones del juego, además de colaborar con el versionado de la base de código.
 - **mdBook**: Escribir documentación para las nuevas versiones del juego.
 - Interactuar con la comunidad del juego de más de 5000 jugadores para así resolver bugs y agregar nuevas funcionalidades.
- **Re-Volt America** (<https://rva.lat>) Mayo 2021 -
Líder de desarrollo de software
 - **Ruby on Rails**: Diseñar y desarrollar una aplicación para la comunidad, la cual sirve a miles de usuarios al mes.
 - **Capistrano**: Implementar flujos de trabajo en Capistrano y GitHub Actions para desplegar a producción
 - **MongoDB**: Diseñé, implementé y desplegué modelos y relaciones de la base de datos.
 - **Redis**: Reduje los tiempos de carga de servicios y vistas pesadas en un 300% utilizando caché con Redis.
 - **Sentry**: Monté Sentry para el manejo de errores lanzados por la aplicación en producción.
 - **Rake**: Diseñé y, en el presente, mantengo varios flujos de trabajo de despliegue utilizando Ruby Make (Rake).

EDUCACIÓN

- **Universidad del Bío-Bío** Concepción, Chile
Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática *Marzo 2020 – Enero 2024*

CHARLAS Y TALLERES

- **Contribuyendo a Open Source, una guía práctica** ◇ Santiago, Chile
Fui invitado por GitHub a dar una charla de cómo contribuir a proyectos open-source en DUOC UC. *04/2024*
- **Git/GitHub Workshop** ◇ Concepción, Chile
Presenté los fundamentos de Git y GitHub, junto con ejercicios prácticos para todos los asistentes. *08/2023*
- **Ruby on Rails Workshop** ◇ Concepción, Chile
Realicé una introducción a Ruby on Rails para el desarrollo de aplicaciones web full-stack. *09/2023*

CERTIFICACIONES

- **GitHub Foundations:** https://www.credly.com/badges/7cc1c714-3511-4d48-8281-8e23089fad25/public_url
- **GitHub Admin:** https://www.credly.com/badges/bc08539a-f512-4f67-9732-b3f33e8e769b/public_url

HABILIDADES DE PROGRAMACIÓN

- **Lenguajes de Programación:** C/C++, Java, Ruby, Python, JavaScript, Haml, Sass, TeX
- **Frameworks:** Ruby on Rails, Liquid, wxPython, NestJS, React
- **Nube:** DigitalOcean, Azure, AWS, SharePoint, CloudFlare
- **Tecnologías y Herramientas:** Docker, Capistrano, Rake, MongoDB, Redis, Maven, Gradle, Guice, PyInstaller, Git, GitHub Actions, Sentry, Prisma ORM, Nginx, vsftpd, Airflow

IDIOMAS

- **Español** (Nativo)
- **Inglés** (C2)
- **Italiano** (B2)